

SEGNALIBRO Tecnologia – Techno-Logics

In questi SEGNALIBRI sono indicati i tratti più interessanti del corso da mostrare all'insegnante. Comprendono l'argomento, una breve descrizione e il rimando alle pagine dei volumi.

Volumi Tecnologia e Disegno

Punto Zero	
Schede introduttive che forniscono alcuni concetti base della tecnologia o del disegno, utili per affrontare lo studio della disciplina.	→ Tecnologia, pp. 2-3 → Disegno, pp. 8-9

Volume Tecnologia

Struttura interna del volume	
Ogni Unità è introdotta da un riassunto per parole chiave. Il testo è scandito in paragrafi, con un linguaggio accessibile ma preciso e scientifico, corredato di immagini e illustrazioni, box, tabelle e schemi. I termini specifici della disciplina sono tradotti in inglese (CLIL), mentre il glossario contiene la spiegazione delle parole in rosso.	→ Tecnologia, pp. 82-83

Obiettivo 2030	
Pagine che trattano alcune tematiche relative all'Agenda 2030, che possono essere approfondite nei percorsi all'interno del Green Book .	→ Tecnologia, pp. 60-61 → Green Book, pp. 20-27

Volume Disegno

Struttura interna del volume	
Il volume è suddiviso in pagine teoriche (Da sapere) dove vengono illustrati i concetti fondamentali di un determinato argomento e pagine pratiche (In pratica) per esercitarsi sui contenuti studiati.	→ Disegno, pp. 90-91 → Disegno, pp. 114-115

Esercita le abilità	
Pagine che permettono a studenti e studentesse di sviluppare le proprie abilità dopo aver familiarizzato con le varie tipologie di costruzioni.	→ Disegno, pp. 68-69

Volume Laboratorio Sperimentale STEAM

Struttura interna del volume	
Attività stimolanti e divertenti in chiave STEAM, facilitate dalla presenza di link per giocare in digitale e video tutorial che favoriscono l'apprendimento.	→ Laboratorio Sperimentale STEAM, pp. 36-37- 38-39