



Autori: Francesco Furci – Elisabetta Pozzi – Gianni Monti

Composizione

PER LO STUDENTE	Volume Tecnologia + allegato Green Book Volume Disegno [Volume edizione compatta] Volume Tavole per il disegno Volume Laboratorio sperimentale STEAM (competenze digitali)
PER L'INSEGNANTE	Guida per l'insegnante
VOLUME INCLUSIVO	Volume Didattica inclusiva

Techno-Logics è aggiornato sulle più attuali metodologie didattiche e sulla sperimentazione digitale in ottica STEAM, il corso si arricchisce di contenuti e spunti su sostenibilità ambientale, educazione civica e Agenda 2030. Particolare attenzione viene dedicata anche all'inclusività.

Punti di forza:

- Percorsi di **Educazione civica e Agenda 2030** nel volume principale e nell'allegato **Green Book**
- **Attività laboratoriali in chiave STEAM** con tanti video tutorial nel volume **Laboratorio sperimentale STEAM**
- **Didattica Inclusiva Digitale Integrata**
- **Verifiche modificabili** in Google Moduli e **lezioni in Power Point** modificabili

Nel volume **Tecnologia**, suddiviso nei tre settori economici principali, i contenuti si sviluppano a partire dai bisogni dell'essere umano per poi concentrarsi sulla conoscenza degli interventi e delle trasformazioni tecnologiche. Il volume è arricchito da percorsi sull'Agenda 2030, dibattiti, esercizi, verifica delle competenze, compiti di realtà. Il fascicolo allegato **Green Book** presenta percorsi di Educazione civica per approfondire i temi dell'Agenda 2030.

Il volume **Disegno** introduce le regole e gli strumenti del disegno tecnico e geometrico, la progettazione, la grafica e il design, oltre a un'esauriente sezione dedicata al disegno al computer. Una parte teorica precede e accompagna esercitazioni pratiche graduali e facili da seguire. Le **Tavole per il disegno** consentono di svolgere esercitazioni di disegno tecnico in piena autonomia. Possono essere un valido aiuto per studenti e studentesse con Bisogni Educativi Speciali.

Il volume **Laboratorio sperimentale STEAM** consente di acquisire le conoscenze di base su coding, robotica e i più utili strumenti del web attraverso attività pratiche in chiave STEAM divertenti e facili da seguire, grazie anche a numerosi video tutorial che guidano passo passo e favoriscono la comprensione.

Didattica Inclusiva Digitale Integrata

Il corso presenta una **Didattica Inclusiva Digitale Integrata** che consente la personalizzazione dell'apprendimento attraverso percorsi didattici innovativi e flessibili che supportano e valorizzano i diversi bisogni educativi, favorendo molteplici modalità di insegnamento e di studio. L'obiettivo è quello di potenziare, stimolare e includere in modo efficace studenti e studentesse nel processo di apprendimento con un'offerta didattica ampia, variegata e di facile accessibilità.

Strumenti digitali per l'inclusione

- **Audiolibro** integrale a cura di speaker professionisti
- **Testo liquido ad alta leggibilità**, con possibilità di modificare il carattere e il colore dello sfondo
- **Dizionario** digitale integrato
- **Traduttore multilingue** integrato

Contenuti multimediali

- **Video:**
 - **video in apertura** delle Aree e delle Unità, utili anche per la flipped classroom;
 - **video-approfondimenti** per ampliare gli argomenti trattati nel testo;
 - **video-tutorial** per lo svolgimento guidato di disegni e attività.
- **Immagini interattive** che favoriscono la contestualizzazione dei contenuti, coinvolgendo studenti e studentesse in modo immersivo.
- **Box CLIL** in formato audio per ampliare e consolidare il lessico specifico in lingua inglese.
- **Focus** in PDF per fissare i concetti basilari e approfondire aspetti specifici.
- **Drag&Drop**, attività interattive in inglese e in italiano, realizzate a partire dalle illustrazioni.
- **Web link** a siti esterni, che permettono di ampliare la visione sulle tematiche affrontate, in connessione con il mondo che ci circonda.
- **Esercizi interattivi** di fine unità in **Google Moduli**.
- **Mappe concettuali** delle Unità.

Codici per adozione a pack vendita (modalità mista di tipo b – libro cartaceo e libro digitale)

978-88-472-4120-6	Tecnologia (+ Green Book) + Disegno + Tavole + Laboratorio Sperimentale STEAM + Libro digitale	€ 30,90
978-88-472-4121-3	Tecnologia (+ Green Book) + Disegno + Laboratorio Sperimentale STEAM + Libro digitale	€ 29,50
978-88-472-4122-0	Tecnologia (+ Green Book) + Disegno + Tavole + Libro digitale	€ 27,90
978-88-472-4123-7	Tecnologia (+ Green Book) + Disegno + Libro digitale	€ 26,50
978-88-472-4127-5	Laboratorio sperimentale STEAM + Libro digitale	€ 11,90
978-88-472-4124-4	Edizione compatta + Green Book + Libro digitale	€ 24,50
978-88-472-4125-1	Edizione compatta + Green Book + Tavole + Libro digitale	€ 26,90
978-88-472-4126-8	Volume Didattica inclusiva + Libro digitale	€ 13,90

Il corso è disponibile anche nella modalità di tipo c (solo digitale) su www.scuolabook.it